

2026 AI 4 All Ewha(AI4AE) 공모전

교무처 교육기획팀

○ 공모개요

1. 행사명: 2026 AI 4 All Ewha(AI4AE) 공모전
2. 참가대상: 학부 재학생 및 휴학생(개인 또는 팀(5인 이하))
 - * 주제마다 상이
3. 공모기간: 2026. 9. 14.(월) ~ 10. 11.(일)
4. 공모주제: 아래 공모주제 내 3개의 주제 중 1개 선택하여 참가
5. 제출방법: 구글폼 제출 (<https://forms.gle/BN52diy6A8gSe2xCA>)
6. 심사 및 발표: 전문심사와 함께 11. 6.(금)에 진행되는 AI4AE 데이 행사에 전시되어 현장투표와 시상식(결과발표) 실시될 예정

○ 공모주제

1. AI로 만드는 변화: AI Transformation Challenge
 - 가. 공모내용: 생성형 AI를 활용해 기존 결과물을 개선한 사례를 자유롭게 제출
 - * 예시: 보고서 및 발표 자료 개선, 디자인·포스터 제작, 데이터 분석 및 시각화, 코딩 및 프로젝트 개선, 일상 또는 학교생활 문제 해결
 - 나. 제출물
 - 1) AI 활용 결과물(웹사이트 링크, PPT, PDF 등 자유양식)
 - 2) AI 활용 보고서(PDF)
 - 3) 개인정보수집 및 이용동의서(PDF)
 - 4) 참가서약서(PDF)
 - 다. 참가대상: 개인 또는 팀(5인 이하)
2. AI로 그리는 이화: AI 융합 숏폼/콘텐츠 공모전
 - 가. 공모 내용: 생성형 AI를 활용해 이화여대 또는 대학 생활을 주제로 숏폼 영상 및 디지털 콘텐츠를 자유롭게 제작
 - * 예시: 이화 캠퍼스 소개, 대학 생활 꿀팁, 이화의 숨은 명소, 신입생을 위한 학교생활 가이드, 전공·동아리 소개, AI를 활용한 이화의 미래 모습 등
 - 나. 제출물
 - 1) AI 숏폼 영상
 - 분량: 15~60초 내외
 - 파일 형태: MP4(권장), MOV 등

- 해상도(영상크기): 1080*1920 픽셀 이상 권장(비율 9:16)

2) AI 활용 보고서(PDF)

3) 개인정보수집 및 이용동의서(PDF)

4) 참가서약서(PDF)

다. 참가대상: 개인 또는 팀(5인 이하)

3. AI로 설계하는 미래: AI 진로 로드맵&포트폴리오 공모전

가. 공모 내용

1) 생성형 AI를 활용한 진로 로드맵 제작 (저학년 추천)

- 생성형 AI를 활용하여 자신의 적성, 역량, 희망 직무 등을 분석하고, 목표 달성을 위한 성장 계획을 시각화

* 예시: AI 이미지 생성 도구를 활용한 인포그래픽/마인드맵 제작

2) 생성형 AI를 활용한 포트폴리오 제작 (고학년 추천)

- 생성형 AI를 활용하여 자신의 경험과 역량을 효과적으로 표현하는 디지털 포트폴리오를 제작

나. 제출물

1) AI 진로 로드맵 또는 포트폴리오

- 분량: 10 페이지 내외

- 파일 형태: 16:9 비율의 PPT, PDF 등

2) AI 활용 보고서(PDF)

3) 개인정보수집 및 이용동의서(PDF)

4) 참가서약서(PDF)

다. 참가대상: 개인(1인)

○ 심사 및 시상

1. 심사방법

가. 1차 심사: 전문 심사 위원 평가

나. 2차 심사: AI4AE 데이 행사에 전시, 현장 투표

2. 발표일자: AI4AE 데이 당일(2026. 11. 6.(금))

3. 발표방법: 현장투표 후 시상식에서 시상

4. 상금

내용	상금	인원
대상	500,000원	1명/팀
최우수상	각 300,000원	2명/팀
우수상	각 200,000원	3명/팀

○ 참가 시 유의사항

1. 생성형 AI 사용 관련

- 출품작 제작 시 사용한 주요 생성형 AI툴과 프롬프트 활용 과정 및 내역은 함께 제출하는 'AI 활용 보고서'에 명확히 작성
- 단순텍스트 입력 후 AI가 자동 생성한 결과물을 그대로 제출하는 것은 지양, 참가자의 기획력과 후가공이 결합된 결과물이어야 함

2. 접수 및 제출 관련

- 마감 이후 제출 또는 수정된 작품은 심사 대상에서 제외되며, 제출 마감 직전 접속자 폭주로 인한 접수 지연 책임은 참가자에게 있음
- 지정된 서식을 미사용하거나 서명 누락, 제출 서류 불비, 파일 손상 등으로 개봉이 불가능한 경우 심사에서 불이익 받을 수 있음
- 1인(팀)당 1개 주제, 1개 작품만 제출 가능하며, 동일인이 여러 팀에 중복 참가하거나 여러 주제에 중복 지원 불가

3. 저작권 및 초상권

- 출품작은 참가자 본인(또는 팀)이 제작한 창작물이어야 함
- 출품작은 다른 공모전에 출품되거나 공개된 적이 없고, 타인의 저작권을 침해하지 않아야함
- 출품작 제작에 사용된 음원, 폰트, 이미지, 영상, 초상권 등은 저작권에 위배되지 않아야 함
- 타인의 2차 창작물, 무료음원 및 폰트 사용 시 상업적/공익적 이용 가능 여부와 출처 표기 의무를 반드시 확인

4. 출품 제한 및 심사 제외 대상

- 타 공모전에서 이미 수상한 내역이 있는 작품(유사작품 포함)은 출품 불가함
- 타인의 명의로 제출되거나, 대리 제작, 표절 및 도용이 확인된 작품은 심사 대상에서 즉시 제외됨
- 수상 이후라도 위와 같은 부정행위가 밝혀질 경우, 즉시 수상이 취소되며 지급된 상금 및 상장은 전액 환수 조치됨

5. 수상작의 권리 및 활용

- 출품작의 저작권(저작인격권 및 저작재산권)은 저작자인 참가자에게 원시적으로 귀속됨
- 단, 주최 측은 수상작에 한하여 홍보 및 공공목적을 위해 독점적으로 복제, 전시, 배포, 전송, 2차적 저작물 작성 등에 활용할 수 있음
- 필요시 주최 측은 수상자에게 솟품 영상의 원본 파일(클린본 등)을 요구할 수 있으며, 홍보 목적에 맞게 일부 재가공(길이 편집, 로고 및 자막 추가 등)하여 각종 SNS 및 공식 채널 등에 업로드 할 수 있음

6. 기타 및 공통 안내

- 팀으로 참가 시 상금은 팀 대표자에게 전달하며, 주최 측은 상금 배분에 일절 관여하지 않음
- 유의사항 및 공모 요강 미숙지로 인해 발생하는 모든 불이익에 대한 책임은 참가자에게 있음
- 본 공모전의 2차 심사 및 시상식은 AI4AE 데이 현장 투표로 진행되므로, 참가자는 행사에 직접 참여하여 전시 및 시상에 참석해야 함

○ 상세일정

일정	내용
2026. 9. 14.(월) ~ 10. 11.(일)	참가 접수
2026. 10. 12.(월) ~ 11. 3.(화)	1차 심사
2026. 11. 6.(금)	2차 심사(전시) 및 시상식(결과 발표)

○ 문의

- 교무처 교육기획팀 (02-3277-2029, euni222@ewha.ac.kr)